|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **[ Catch Bear (캐치 베어) ]** | | | |
| 20 주 | 2022. 5. 8 ~ 2022. 5. 14 | 작성자 | 박소영 |
| 이번주  한 일 | **[0] 공동**  **5. 9) 중간발표**  **5. 12) 정기 회의(20주차)**  **[ 중간발표 이후 일정 (7월 2주차까지 완성 계획) ]**   * 공통  1. 사운드 추가: 배경음, 효과음  * 김우찬 (서버)  1. 깜빡임 버그 해결 2. 충돌 수정 3. 로그인&대기실 통신 구현  * 박소영  1. 그림자 2. 아이템 이펙트 3. 다시하기 기능  * 고은비  1. 폰트 추가(시작 화면 IP) 2. 로그인&대기실 UI 3. 플레이어 사운드 4. 맵에 흩날리는 나뭇잎 파티클   **[1] 김우찬 (서버)**  **[2] 박소영 (클라이언트)**  **[3] 고은비 (클라이언트)** | | |
| 다음주  할 일 | **[0] 공동**  5. 19) 정기 회의 (21주차)  **[1] 김우찬 (서버)**  **[2] 박소영 (클라이언트)**   1. 그림자 작업 다시 시작   **[3] 고은비 (클라이언트)** | | |
| 문제점 | **[0] 김우찬 (서버)**  **[1] 박소영 (클라이언트)**  **[2] 고은비 (클라이언트)** | | |